

Панкратов Семён Константинович

Заместитель директора по цифровым продуктам · Управление IT и AI-трансформация

Кемерово, Россия · 23 года · Формат: офис / гибрид / удалённо · Готов к релокации

Telegram: @somcode | Email: spankratovkak@gmail.com | GitHub: github.com/SPankratov2002

О СЕБЕ

IT-руководитель с 5+ годами опыта в разработке и управлении техническими командами. Выстраиваю процессы полного цикла — от архитектуры и планирования до CI/CD, метрик качества и релизов. Сдал 9 коммерческих проектов под ключ, управляя приоритетами, сроками и ресурсами. Активно внедряю ИИ-инструменты (Claude, Cursor, Codex, OpenCode) в ежедневную разработку: код-ревью, генерация кода, автоматизация рутины. Участник грантового проекта РФФИ (команда 8 человек). Готов перестраивать процессы разработки под AI-first подход, выстраивать систему метрик и мотивации команд.

КЛЮЧЕВЫЕ ИНИЦИАТИВЫ И ПРОЕКТЫ

• Внедрение ИИ-инструментов в процесс разработки (Claude, Cursor, Codex, OpenCode)

- Интегрировал Claude и Cursor в повседневный цикл разработки: код-ревью, генерация бойлерплейта, рефакторинг legacy-кода, написание тестов и документации. Сократил time-to-merge на pull-request'ax.
- Выстроил правила и промпт-инженерию для команды: гайдлайны по работе с LLM, шаблоны запросов, контроль качества генерируемого кода.
- Использую Codex и OpenCode для автоматизации инфраструктурных задач: скрипты деплоя, конфигурация CI/CD, миграции баз данных.

• Управление портфелем из 9 коммерческих проектов (Kanban, метрики качества)

- Выстроил процесс сдачи проектов под ключ по Kanban: от intake и декомпозиции задач до приёмки, деплоя и передачи заказчику. Все 9 проектов сданы в срок.
- Внедрил систему метрик: lead time, cycle time, throughput, дефекты на релиз. Использовал данные для принятия решений по приоритетам и распределению ресурсов.

• Грантовый проект РФФИ — VR-система удалённого управления (команда 8 человек)

- Координировал техническую часть проекта в команде из 8 исследователей: декомпозиция задач, контроль сроков, код-ревью, интеграция модулей.
- Единолично разработал программную часть VR-тренажёра для реабилитации когнитивных функций кардиоцентра.

ОПЫТ РАБОТЫ

Руководитель разработки / Fullstack-разработчик — Virilab42 / Sakne.ru

2024 — январь 2026

- Управлял полным циклом 9 коммерческих проектов: планирование, декомпозиция задач, контроль сроков и качества, деплой и передача заказчику.
- Выстроил процесс работы по Kanban: backlog grooming, WIP-лимиты, ежедневные стендапы, ретроспективы. Все проекты сданы в срок.
- Внедрил ИИ-инструменты (Claude, Cursor) в ежедневную разработку: генерация кода, код-ревью, рефакторинг, автоматизация написания тестов.
- Ввёл систему метрик качества: lead time, cycle time, количество дефектов на релиз, покрытие тестами.
- Спроектировал и внедрил собственный движок защиты веб-приложений на всех проектах.

Стек: Next.js, Nuxt.js, Python, PostgreSQL, Kanban, Claude, Cursor | Проекты: sakne.ru · arhitek24.ru · brk42.ru · tvoy3d.ru · yurist42.ru

Старший инженер / Руководитель технической части — ФИЦ УУХ СО РАН

Сентябрь 2020 — настоящее время

- Координировал техническую часть грантового проекта РФФИ 20-48-420017 (2020–2022, команда 8 человек): декомпозиция задач, контроль сроков, интеграция модулей.
- Единолично спроектировал и разработал VR-тренажёр для реабилитации когнитивных функций (Unity, C#); внедрён в клиническую практику Кемеровского кардиоцентра.
- Выстроил инфраструктуру удалённого доступа к рабочим станциям и панелям управления.
- Внедрил ИИ-инструменты для ускорения исследовательских задач лаборатории.

Стек: Unity, C#, Python, Linux, Claude, управление командой

НАВЫКИ

- Управление: Kanban, системный анализ, метрики качества (lead time, cycle time, throughput), управление приоритетами и ресурсами, OKR
- ИИ-инструменты: Claude, Cursor, Codex, OpenCode, промпт-инженерия, интеграция LLM в CI/CD
- Технический стек: Python, Rust, TypeScript, Next.js, Nuxt.js, PostgreSQL, FastAPI
- Инфраструктура: Linux, Docker, CI/CD, Git, деплой и администрирование серверов
- Дополнительно: кибербезопасность, реверс-инжиниринг, Unity/VR, грантовые проекты (РФФИ)

ОБРАЗОВАНИЕ И КУРСЫ

- КузГТУ (Кузбасский государственный технический университет): Прикладная информатика (в экономике), бакалавр · 2025
- Компьютерная академия TOP: Разработка Python-сайтов · 2024
- Яндекс: Онлайн-курсы по программированию · 2020